

**Mahjong Competition Rules – Straffenoverzicht**

(vertaald uit het Engels door Eric van Balkum)

<b>Waarschuwing en oplopende straf*</b>	<b>Dode hand</b>	<b>Strafpunten Serieuze straffen</b>
<b>Foutieve kong/pung/chow/bloemen claim</b> , bv. speler claimt een steen, maar pakt deze niet, of speler claimt met een verkeerde term, of claimt pung/kong te laat	<b>Valse mahjong, zonder stenen te tonen</b>	<b>Valse mahjong, minder dan 8 punten</b> in winnende hand: dode hand en 10 punten voor elke tegenstander
<b>Stenen tonen voordat de claim kong/pung/chow/bloem wordt gemaakt:</b> ongeldige claim en getoonde stenen moeten worden weggespeeld	<b>Foutieve mahjong claim</b> , i.e. mahjong claimen met een uitroep anders dan 'mahjong' of 'hu', of de stenen tonen vóór het claimen van mahjong	<b>Valse mahjong, winnende hand bestaat niet uit vier sets en sluitpaar (noch een andere geldige mahjong-combinatie)</b> bv. ongeldige combinatie of te veel/te weinig stenen: dode hand en 20 punten voor elke tegenstander
<b>Een claim maken en de steen pakken voordat de bijpassende stenen worden getoond</b>	<b>De winnende hand verbreken</b> (de stenen van de winnende hand gebruiken bij het tellen). (Als je je eigen bloemen gebruikt blijft je hand geldig, maar tellen de bloemen niet meer mee)	<b>De winnende steen niet pakken:</b> 10 punten aftrek; hand is geldig en wordt gewoon geteld
<b>Een verkeerde combinatie tonen:</b> fout kan worden hersteld voordat een steen is weggegooid, maar de getoonde verkeerde stenen moeten worden weggespeeld	<b>Een verkeerde combinatie tonen:</b> fout kan niet worden hersteld nadat een steen is weggegooid	<b>Maximaal 10 minuten te laat:</b> 10 punten aftrek
<b>Een andere steen als bloem neerleggen:</b> voordat de vervangende steen aan de hand is toegevoegd, kan de fout worden gecorrigeerd, maar de getoonde verkeerde stenen moeten worden weggespeeld	<b>Een andere steen als bloem neerleggen:</b> als de vervangende steen al aan de hand is toegevoegd, kan de fout niet worden gecorrigeerd. De verkeerde bloem blijft op tafel, maar mag worden geclaimd als mahjongsteen (ook als 'last tile')	<b>11-15 minuten te laat:</b> 20 punten aftrek
<b>Een steen pakken uit de verkeerde plaats in de muur:</b> voordat de steen aan de hand is toegevoegd, kan de fout worden gecorrigeerd	<b>Een steen pakken uit de verkeerde plaats in de muur:</b> als de steen in de hand is geplaatst. (Alleen straf als een tegenstander de speler onmiddellijk daarna op zijn fout wijst)	<b>Meer dan 15 minuten te laat:</b> Speler wordt uitgesloten van de huidige ronde en krijgt 0 punten. Een vervangende speler voltooit de ronde
<b>Stenen van de tegenstander blootgeven</b> (waarschuwing, bij herhaling oplopende straf)	<b>De geclaimde steen niet pakken</b> voordat de twee volgende spelers hun beurt hebben voltooid	<b>Obstructie plegen</b> , bv. tijdrekken of ernstige mate van stenen tonen of passing information. De scheidsrechter kan 10-60 strafpunten toekennen en/of een dode hand
<b>De structuur van weggegooiden stenen te vroeg verbreken</b> (waarschuwing, bij herhaling oplopende straf)	<b>Valse mahjong speler A, waarbij speler B stenen uit zijn eigen hand toont:</b> Speler A: relevante straf Speler B: dode hand en verplicht wegspeelen van getoonde stenen	<b>Het spel ernstig verstoord</b> bv. valsspelen of herhaald obstructie plegen. Resulteert in onmiddellijke diskwalificatie
<b>Passing information</b> (waarschuwing, bij herhaling oplopende straf)	<b>Te weinig of te veel stenen</b>	EMA Versie 20 juni 2009

**\*Waarschuwing en oplopende straf:** De eerste overtreding levert een waarschuwing op, de tweede 5 strafpunten en verdere overtredingen 10, 20, 30 etc punten aftrek. De strafstelling begint opnieuw bij elke partij, behalve in gevallen van obstructie (waaronder tijdrekken).