

## De kortste weg naar HU

### 8 punten

Je dient minimaal **8 punten** te hebben om **Mahjong (Hu)** te kunnen declareren.

De punten 'combineer' je bij elkaar, doordat diverse elementen van je Mahjong een waarde hebben.

Punten worden dus cumulatief geteld; dat wil zeggen, heb je een combinatie van 6 punten, één van 2 punten en één van 1 punt, dan heb je in totaal 9 punten.

**Bloem- en Seizoenstenen** leveren elk **1 bonuspunt** op; deze tellen *niet* mee bij het bepalen van de waarde van je Mahjong, maar verhogen dus wel je score.

### 80 elementen

In totaal zijn 80 elementen aanwezig om punten te verzamelen:

12 elementen van 1 punt

10 elementen van 2 punten

4 elementen van 4 punten

6 elementen van 6 punten

10 elementen van 8 punten

5 elementen van 12 punten

6 elementen van 16 punten

9 elementen van 24 punten

3 elementen van 32 punten

2 elementen van 48 punten

6 elementen van 64 punten

7 elementen van 88 punten

48 elementen hebben van zichzelf voldoende punten om Mahjong te declareren.

### 80 Elementen?!

Dat onthoud ik nooit...

En dat hoeft ook niet, de belangrijkste elementen zijn elementen die **6 punten** waard zijn.

Kijk altijd eerst naar de mogelijkheden om één element daarvan te gebruiken:

- **Schoon ('Half Flush')**
- **All Pungs**
- **All Types**
- **Gemengde Verspringende Chows (Mixed Shifted Chows)**  
*Let op: Stenen mag maar '1 verspringen' bijvoorbeeld*  
*Bamboe 2-3-4 / Teken 3-4-5 / Kringen 4-5-6*
- **Twee pungen draken**

**Twee pungen draken** of een '**Melded Hand**' (Open Hand, alles 'van tafel') levert ook 6 punten op. *Melded hand is best wel lastig, omdat men altijd met slechts één steen en één kans (het sluitpaar) blijft zitten.*

Maar, over het algemeen kan men vanuit deze 'basiscombinaties' meestal redelijk eenvoudig aan 8 punten komen...

**Want  $6 + 2 = 8$**

...door deze 6 'aan te vullen' met een element dat 2 punten waard is.

**De makkelijkste 'twee punten' elementen zijn:**

- Pung Draken
- Pung Eigen Wind
- Pung Wind van de Ronde

### Iets lastiger:

- Gesloten Kong
  - Gesloten Hand (niet zelf getrokken)
  - Twee Gesloten Pungs
  - Tile Hog
- Alle vier beschikbare stenen in 2 of meer combinaties,  
*Bijv. Pung Bamboe 3 en Chow Bamboe 1-2-3*

### En 6+1+1 is ook 8

..... door 6 aan te vullen met twee elementen van 1 punt.

### De belangrijkste 'een punt elementen' zijn:

- No Honors ( geen Troefstenen)
- One Voided Suit ( één ontbrekende kleur)
- Twee 'Gelijke Chows'  
*Dit kan zowel van één als van twee kleuren, dus bijv.  
Bamboe 1-2-3 / Bamboe 1-2-3 of Bamboe 1-2-3 / Teken 1-2-3*
- Korte Straat (twee aansluitende Chows)  
*Bijv. Bamboe 2-3-4 / Bamboe 5-6-7*
- Open Kong
- Pung Wind
- Self Pick

### De moeilijke 8

*Lastiger wordt het als je 8 punten met elementen van 1 of 2 punten moet maken. Kijk eens naar deze hand waar je net mahjong mee hebt gemaakt:*

Op tafel: Bamboe 1-2-3 / Teken 4-5-6 / Teken 7-8-9

In je hand: Bamboe 7-8-9 / Sluitpaar Teken 2.

### Deze hand is waard:

- 2 punten voor All Chows
- 1 punt voor Terminal Chow (Bamboe 1-2-3 / Bamboe 7-8-9)
- 1 punt voor Twee Gelijke Chows (Bamboe 7-8-9 / Teken 7-8-9)
- 1 punt voor Korte Straat (Teken 4-5-6 / Teken 7-8-9)
- 1 punt voor One Voided Suit (geen Kringen)

### Dat zijn 6 punten – waar haal je die andere 2 vandaan?

*Even los van de mogelijkheid dat je met een 'Last Tile' (laatste steen, is 4 punten) Mahjong maakt, heb je de volgende mogelijkheden:*

- Self pick: zelf getrokken van de muur – 1 punt
- Edge Wait: dit is altijd een 3 (Chow 1-2-3) of een 7 (Chow 7-8-9), in dit geval dus de Bamboe 7 – 1 punt
- Middle Wait: is altijd de middelste steen van een Chow, in dit geval dus de Bamboe 8 – 1 punt
- Single Wait: sluitpaar, in dit geval de Teken 2 – 1 punt

**Noot:** Single Wait is dus niet hetzelfde als 'enige kans'. Pak je de Bamboe 8, dan is dat 1 punt voor de Middle Wait, hoewel het ook je 'enige kans' is

Je **moet** de winnende steen dus zelf pakken en het **moet** één van de drie genoemde '**Waits**' zijn. Ben je wachtend met twee Tekens 2 al in je hand en Bamboe 7-8 dan heb je pech; je kunt dan alleen uit met een '**Last Tile**' maar dat mag dan ook '**Bamboe 6**' zijn.

**Met Bamboe 6 heb je namelijk:**

- 2 punten voor All Chows
- 4 punten voor Last Tile
- 1 punt voor Korte Straat (Tekens 4-5-6 / Tekens 7-8-9)
- 1 punt voor One Voided Suit (geen Kringen)

**Stel:** je pakt Bamboe 9 – **Wat doe je dan?** Je gooit Bamboe 7 of Tekens 2 weg!

**Of:** indien er al 2 Bamboes 9 op tafel liggen, kun je die ook weggooien en hopen op de laatste.

### De makkelijke 8

Omdat het vaak zo lastig is – of lijkt – om 8 punten te halen, wordt 'op zeker' gespeeld: speel maar voor een 'Pure Straight', heb je zeker 16 punten.

Je verkleint echter wel je kansen en er zijn makkelijker te maken combinaties die 8 punten waard zijn:

- Gemengde straat van 1 t/m 9 in 3 kleuren  
bijv. Bamboe 1-2-3 / Tekens 4-5-6 / Kringen 7-8-9
- Gemengde gelijke Chows  
bijv. Bamboe 1-2-3 / Tekens 1-2-3 / Kringen 1-2-3
- Omkeerbare Stenen  
(Bamboe 2, 4, 5, 6, 8 en 9 / Kringen 1, 2, 3, 4, 5, 8 en 9 / Witte Draak)

In de eerste twee gevallen heb je de mogelijkheid om eventueel te switchen naar 'Verspringende Chows'. Omkeerbare Stenen is ook relatief eenvoudig, gezien het grote aantal beschikbare stenen (56) en de mogelijkheid om gewoon te Chowen en Pungen door elkaar.

### De vergissingen

Vaak claimt een speler ten onrechte extra punten, maar die valkuilen zijn wel te omzeilen als je even 'logisch' nadenkt.

- Een Geheel Gesloten hand - '1 punt voor **Selfpick** zit daar al bij
- All Simple – je krijgt *geen* punt voor **No Honors**
- All Chows is *altijd zonder Troefstenen*, dus daarvoor *geen* punt voor **No Honors**.  
Noot: je mag daar dus *wel* Hoekstenen (1 of 9) bij hebben
- Melded Hand (Open Hand) is *alle* combinaties open ook je sluitpaar moet je met een door een ander weggelegde steen maken –punt voor **Single Wait** is dus inbegrepen

### Meer vergissingen

Minder vervelend, maar ook geen extra punten opleverend:

- All Even kun je echt niet met één of meer Chows maken, dus geen (6) punten voor **All Pungs**  
En ook de punten voor **All Simple** (Eenvoudige Stenen) krijg je niet
- Hetgeen natuurlijk ook geldt voor **All Terminals & Honors**  
Hierbij krijg je ook geen punten voor de afzonderlijke **Pungen** (Hoek- of Troefstenen). Je krijgt eventueel wel punten voor 2 Gelijke Pungen, 2 Pungen Draken of een Pung Eigen Wind / Wind van de Ronde
- Een 'Chicken Hand' kun je *nooit* uitmaken met een 'Selfpick'

### Vergeet mij nietjes

Er worden ook wel eens punten vergeten:

- Concealed hand (Verborgen hand) (2 punten): Mahjong met een verborgen spel, maar met een weggelegde steen –bij genoeg punten hebt, worden die 2 punten makkelijk vergeten
- Reversible stones (Omkeerbare Stenen) zonder Witte Draak, dus 1 punt voor **No Honors**
- Gemengde Straat met bijvoorbeeld een **Pung Bamboe 7** en een **sluitpaar Kringen 3**. Is dus geen **All Chows** maar wel **No Honors** en dus 1 punt extra
- Selfpick (1 punt) wordt ook vaak vergeten als de betreffende steen al een punt oplevert voor een Wait – dit geldt andersom ook...

Dit komt dus het meest voor bij die handen die al (veel) meer dan 8 punten waard zijn, maar het is wel jammer.

### Tot slot

Iedere speler zal proberen zo snel mogelijk Hu! te declareren; alleen de winnaar krijgt punten en er wordt niks verrekend.

Een oud gezegde luidt: '**Mooie spelen kosten geld**'. Als je hand het toestaat, probeer je het natuurlijk. Maar als je een 'Pure Straight' hebt, probeer dan niet ook schoon of zuiver te spelen, als je daarvoor 4 'Goede' stenen die je ook anders kunt combineren, weg moet gooien.

Ben je wachtend en heb je 8 of meer punten als je uitgaat, verander dan hooguit iets aan je hand als je meer kansen creëert. Ga niet 'schuiven' of 'afbreken' voor 1 of 2 punten meer als je kansen er niet beter door worden.

**Het is beter 8 punten te ontvangen dan 8 punten te moeten betalen.  
Het verschil is namelijk 48 punten...**